

РЕГЛАМЕНТ
проведения студенческих соревнований
по шашкам среди юношей и девушек
(командное первенство)

г. Москва
2021 г.

1. Соревнования проводятся в формате онлайн на игровом портале Gambler (<https://www.gambler.ru/>) в двух зачётах отдельными турнирами:
 - среди команд юношей: 16 февраля 2021 года (старт в 15:00);
 - среди команд девушек: 17 февраля 2021 года (старт в 15:00).
2. Соревнования проводятся между командами обучающихся (студентов) профессиональных образовательных организаций города Москвы очной формы обучения.
3. Все участники команды принимают участие в соревнованиях дистанционно при помощи электронного оборудования (устройств), позволяющего подключаться к игровому portalу Gambler. Рекомендации по техническим требованиям такого оборудования указаны в п.9 настоящего Регламента.
4. За формирование команд и их непосредственное участие в соревнованиях отвечают Представители команд в соответствии с п.10 настоящего Регламента.
5. Соревнования проводятся с проверкой результатов партий (выявления нечестной игры) в соответствии с п.16 настоящего Регламента.
6. Все участники команды обязуются во время проведения соревнований вести честную игру, не использовать подсказки со стороны, не использовать различные технические средства и программное обеспечение, специализированную литературу и иные средства, применение которых может повлиять на итоговый результат их партий.
7. Участие в соревнованиях подразумевает, что все участники команды ознакомлены и согласны с Положением и Регламентом о проведении соревнований и правилами вида спорта «шашки».
8. Общие требования:
 - 8.1. Заявки на участие в соревнованиях подаются в электронном виде по адресу: <https://admin.patriot-sport.ru/admin/>. Заявки подаются отдельно на каждую команду образовательной организации, участвующую в соревнованиях (отдельно на команду юношей и отдельно на команду девушек).
 - 8.2. Заявки подаются на игроков команды, предварительно зарегистрированных на игровом портале Gambler (инструкция по регистрации игроков: <https://yadi.sk/i/wFvZXXKtkw8I8w>). Ник/логин игрока в заявке указывается в поле «отчество» (вместо отчества, либо рядом с ним). Указание в заявке действующих ников/логинов игроков на платформе Gambler является обязательным условием допуска команды к соревнованиям.
 - 8.3. Регистрация участников на игровом портале Gambler означает согласие на обработку предоставленных персональных данных.
 - 8.4. Указанный заявке номер игрока (от 1 до 3) обозначает номер доски, который закрепляется за игроком на всё время проведения соревнований. Порядок досок (номеров) игроков может быть изменён только до начала соревнований (не позднее 2-х часов до начала игр) и только по заявке Представителя команды. Во время проведения соревнований порядок досок не изменяется.
 - 8.5. Подключение игроков к игровой платформе Gambler осуществляется не позднее 5 минут до начала игр (старта турнира).

- 8.6. Игроки команды лично несут ответственность за работоспособность и подключение своих устройств к сети Интернет, а также за работу сопутствующего периферийного оборудования (мышь, клавиатура, аккумуляторные батареи, экраны, кабели и т.д.).
- 8.7. В случае отказа периферийного оборудования и/или при отключении своих устройств от сети Интернет игроки восстанавливают работоспособность самостоятельно без компенсации игрового времени.
9. Технические рекомендации к устройствам и программному обеспечению:
 - 9.1. Игрокам рекомендуется проводить игры на Персональных компьютерах (ПК), имеющих выход в сеть Интернет и необходимое периферийное оборудование.
 - 9.2. Рекомендуемая конфигурация ПК:
 - операционная система: Windows XP или выше;
 - браузер: с поддержкой HTML: Google Chrome 17+, Internet Explorer 10+, Mozilla Firefox 11+, Opera 12.1+;
 - оперативная память: 2 Гб или больше;
 - интернет-соединение: постоянное (без сбоев) на скорости не менее 1 Мбит/с.
 - 9.3. В случае использования иных устройств или ПК с иными конфигурациями ответственность за качество соединения с игровым порталом во время проведения игр лежит на самих игроках.
10. Представитель команды:
 - 10.1. Назначается образовательной организацией и вносится в заявку.
 - 10.2. Является основным контактным лицом по всем вопросам участия команды своей образовательной организации в соревнованиях. Имеет право от имени всей команды и/или отдельного участника команды делать заявления, подавать протесты, а также при необходимости подписывать акты или протоколы, касающиеся участия команды в соревнованиях.
 - 10.3. Формирует команду, обеспечивает регистрацию участников команды (игрового состава) на игровой платформе Gambler.
 - 10.4. Отвечает за формирование и подачу заявки на команду.
 - 10.5. Отвечает за подключение игроков команды к платформе Gambler перед началом игр (не позднее 5 минут до начала первого тура).
 - 10.6. Несёт ответственность за дисциплину игроков команды (их поведение) во время проведения соревнований.
 - 10.7. Не имеет права вмешиваться в ход партий во время проведения игр, обсуждать с игроками команды текущие партии и позиции на досках играющих.
 - 10.8. Не имеет права обращаться к игрокам команды во время игры, советовать им что-либо относящееся к текущим партиям, обращать внимание игроков на что-либо в их игре.
11. Требования к игровому составу (игрокам) команды:
 - 11.1. В соревнованиях участвуют только игроки, включенные в заявку от образовательной организации.

- 11.2. Игроки команды должны иметь аккаунты (быть зарегистрированными) на игровой платформе Gambler.
- 11.3. Каждый игрок принимает участие в соревнованиях под своим аккаунтом, указанным в заявке. Игрокам запрещается передача своих аккаунтов на игровой платформе Gambler другим лицам.
- 11.4. В день проведения игр все игроки должны быть подключены к платформе Gambler не позднее 5 минут до начала первого тура.
- 11.5. Команда допускается непосредственно к играм только при наличии минимум двух игроков, подключенных к платформе Gambler (находящихся онлайн) на момент старта первого тура. В противном случае команда может быть снята с соревнований.
- 11.6. Во время проведения игр игрокам запрещено использовать любые сторонние электронные устройства (за исключением устройства, на котором ведётся игра, и сопутствующего периферийного оборудования), литературу, различные записи на бумажных и иных носителях; использовать на игровых устройствах сторонние программы и приложения, не относящихся к ведению партий на платформе Gambler; переговаривать и переписываться между собой и с Представителем команды во время ведения своих партий и партий других игроков команды; вмешиваться каким-либо способом в ход партий других игроков команды; вести переписку во встроенном чате платформы Gambler. За нарушение данных требований игрокам может быть вынесено предупреждение. За повторные нарушения игроку команды может быть засчитано поражение в текущей партии, а при систематических нарушениях (пять раз и более) игрок команды может быть дисквалифицирован до конца соревнований.
- 11.7. В случае возникновения спорных ситуаций во время игры, а также при технических сбоях в оборудовании и иных нештатных ситуациях игроки должны обращаться для разрешения вопросов только к Представителю своей команды.
- 11.8. Игроки лично отвечают за работоспособность своих игровых устройств и периферийного оборудования, и в случае нарушения их работы устраняют технические сбои самостоятельно без компенсации своего игрового времени.
12. Система проведения соревнований (швейцарская или круговая) определяется отдельно для каждого турнира в зависимости от количества участвующих команд.
13. В случае нечётного количества команд-участниц в турнире команда «свободная» в очередном туре: получает 3 очка – при швейцарской системе; получает 0 очков – при круговой системе.
14. Контроль времени на партию каждому участнику в каждой партии: 5 минут + 3 секунды за ход.
15. Места команд в турнирах определяются по суммарному количеству очков, набранных всеми игроками команды во всех турах. В случае равенства очков у двух и более команд применяются дополнительные показатели в порядке убывания значимости:

- по командному коэффициенту: при швейцарской системе – коэффициент Бухгольца; при круговой системе – коэффициент Бергера;
 - по наибольшему количеству побед у игроков команды;
 - по результату личной встречи между командами.
16. Подведение итогов соревнований и проверка результатов партий:
- 16.1. Предварительные итоги турниров подводятся непосредственно сразу по окончании последнего тура; окончательные итоги – в течение одного календарного дня с момента завершения турнира.
- 16.2. По окончании каждого турнира проводится выборочная или полная проверка результатов партий отдельных игроков или команд на предмет ведения нечестной игры.
- 16.3. Итоги проверки могут являться основанием как для аннулирования результатов в отдельных партиях или матчах, так и для дисквалификации отдельных игроков или всей команды с аннулированием всех результатов этого игрока или команды.
- 16.4. Проверка проводится комиссией квалифицированных специалистов по виду спорта «шашки», состоящей из трёх человек и имеющих спортивные звания: гроссмейстер – 1 человек, мастер спорта – 2 человека.
- 16.5. Итоги проверок являются окончательными и не подлежат пересмотру. Апелляции на решения по аннулированию отдельных результатов партий/матчей или дисквалификации игроков/команд не принимаются.

Контактная информация: инструктор-методист Христич Василий Викторович, контактный телефон: +7 (495) 369-25-23, эл. почта: KhristichVV@edu.mos.ru

Главный судья



Н.А. Славянов