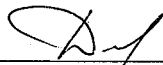


«УТВЕРЖДАЮ»

Заместитель директора

ГБОУ ДПО МЦПС

 /Д.В. Долинский/
« 8 » апреля 2022 г.

ПОЛОЖЕНИЕ

**по проведению соревнований по компьютерному спорту «Весенний
Турнир»**

Москва
2022 год

В настоящем Положении используются следующие термины и определения:

Турнир по компьютерному спорту «Весенний турнир» (далее – Турнир) - серия соревнований по компьютерному спорту (киберспорту) среди обучающихся образовательных организаций, подведомственных Департаменту образования и науки города Москвы (далее – образовательная организация), в возрасте от 7 лет.

Организатор – Государственное бюджетное образовательное учреждение дополнительного профессионального образования города Москвы «Московский центр «Патриот.Спорт» (далее - Организатор). Адрес: 107370, г. Москва, Открытое шоссе, дом 6, корпус 12, ИНН 7719210793, КПП 771801001, ОГРН 1037700137881. Организатор определяет порядок, цели и задачи проведения Турнира, осуществляет поиск партнеров (финансовых и (или) рекламных), формирует список заявок и утверждает правила проведения Турнира и Регламенты по каждой игровой дисциплине.

Администратор – специалист отдела развития киберспорта, назначенный руководителем отдела развития киберспорта, который разрабатывает расписание игровых дней, регламент по каждой игровой дисциплине, турнирные сетки, а также осуществляет контроль работы персонала мероприятия и отвечает за коммуникацию между участниками. Работа администратора мероприятия проходит в онлайн формате в Discord канале. На каждую игровую дисциплину выделяется один администратор.

Участник – обучающийся образовательной организации в возрасте от 7 лет, действующий от своего имени или с согласия родителей (законных представителей), подавший заявку для участия в Турнире в соответствии с условиями настоящего Положения. От одной образовательной организации в Турнире может принять участие несколько Участников.

Команда - участники, подавшие заявки и объединившиеся в группы для участия в Турнире, действующие от своего имени или с согласия родителей (законных представителей), в том количестве, которое требует выбранная участниками серия соревнований - дисциплина (согласно Регламенту дисциплины).

Онлайн (online) - команда и/или участник (пользователь) в данный момент подключенный к сети «Интернет».

Победитель — Участник (Команда), который(-ая) занял(а) 1-место в Турнире на основании критериев, установленных в Регламенте по каждой киберспортивной (игровой) дисциплине.

Регламент – свод постоянных или временных правил по участию в Турнире по каждой игровой дисциплине, которые обязательны для исполнения участником и/или командой, администратором и организатором на период проведения Турнира.

I. ОБЩИЕ ПОЛОЖЕНИЯ

Цель Турнира – создание условий, обеспечивающих возможность эффективного развития компьютерного спорта (киберспорта) в системе образования города Москвы.

Задачи Турнира:

- создание условий, обеспечивающих возможность эффективного развития компьютерного спорта, включая клубные формы;
- определение лучших Участников/Команд по киберспорту среди образовательных организаций города Москвы;
- повышение квалификации Участников соревнований в области киберспорта;
- формирование принципов здорового образа жизни, толерантности, взаимного уважения;
- популяризация компьютерного спорта среди обучающихся образовательных организаций города Москвы;
- снижение уровня асоциального поведения среди обучающихся.

Турнир проводится в соответствии с Календарным планом работы ГБОУ ДПО МЦПС на 2021-2022 учебный год.

Официальными информационными ресурсами Турнира являются (далее – Сайты):

- <https://patriotспорт.moscow/kybersport/>
- <http://patriotспорт.moscow/>
- <https://vk.com/patriotспорт>
- <https://vk.com/patriotcybersport>
- <https://discord.gg/6f8ws9369g>

Сайты предназначены для публикации актуальной информации, имеющей прямое отношение к Турниру и направлению заявок на участие в нем.

II. СРОКИ И МЕСТО ПРОВЕДЕНИЯ ТУРНИРА

2.1. Турнир проводится в режиме онлайн (online) с 09.04.2022 г. по 22.05.2022 г. Финалы могут проводиться онлайн и/или оффлайн по решению Организатора.

Расписание Турнира:

- Регистрация: с 09.04.2022 г. по 06.05.2022 г.
- Начало публикаций турнирных таблиц: 10.05.2022 г.
- Проведение Турнира: с 10.05.2022 г. по 22.05.2022 г.

2.2. Информация о регистрации на соревнования, даты и времени проведения соревнований, изменениях в правилах, победителях и другая информация о Турнире размещается в официальной группе киберспортивного направления Организатора в социальной сети «ВКонтакте»: <https://vk.com/patriotcybersport> .

III. РУКОВОДСТВО, КОНТРОЛЬ И ПРОВЕДЕНИЕ ТУРНИРА

3.1 Руководство, контроль за организацией и проведением Турнира осуществляет отдел развития киберспорта ГБОУ ДПО МЦПС.

Контактный номер: 8 (495) 369-25-23, доб. 6999.

Режим работы: пн-чт 09:00 – 18:00, пт 09:00 – 16:45.

IV. ТРЕБОВАНИЯ К УЧАСТНИКАМ, ПРАВА И ОБЯЗАННОСТИ СТОРОН

4.1. К участию в Турнире допускаются Команды/Участники, которые прошли регистрацию согласно требованиям настоящего Положения.

4.2. Организатор имеет право:

4.2.1. Без объяснения причин признать недействительными любые действия Участников Турнира, противоречащие данному Положению, а также запретить дальнейшее участие в Турнире Участнику, в отношении которого у Организатора возникли обоснованные подозрения в том, что он подделывает данные или извлекает выгоду из подделки данных, необходимых для участия в Турнире, если есть сомнения в том, что предоставленная Участником/Команда информация неверна, неполна, ошибочна или неточна, если возникли сомнения в добросовестном участии в Турнире;

4.2.2. не допустить и/или дисквалифицировать Участника/Команду, если Участник действует в нарушение настоящего Положения и Регламента по выбранной игровой дисциплине;

4.2.3. не допустить и/или дисквалифицировать Участника/Команду за оскорбительное поведение, употребление нецензурной лексики и других грубых, оскорбительных выражений;

4.2.4. не допустить и/или дисквалифицировать всю Команду, если один из Участников нарушает требования настоящего Положения и/или Регламент по выбранной игровой дисциплине;

4.2.5. для идентификации Участника/Команды в любой момент соревнований запросить включение видеосвязи/трансляции данного Участника/Команды, демонстрацию экрана и выполнение проверочных действий. В случае отказа/невыполнения требования Участник/Команда может быть дисквалифицирована по решению Организатора;

4.2.6. не допустить и/или дисквалифицировать Участника/Команду, если название их игровых имен (никнеймов) или название Команд:

- защищены авторскими правами третьей стороны (кроме случаев наличия у таких Участников лицензий и иных юридических документов, разрешающих иметь такое название и/или никнейм);

- сходны или идентичны названиям и/или никнеймам других Участников или команд Турнира;

- сходны или идентичны названиям и/или никнеймам официальных лиц Турнира;

- сходны или идентичны именам и/или прозвищам любых публичных политических или религиозных деятелей;

- имеют нецензурное, непристойное или оскорбительное значение;

- имеют завуалированное оскорбительное, нецензурное, или непристойное значение (в том числе на иностранных языках);

- мешают внутриигровому процессу, или процессу комментирования матчей.

4.2.7. Самостоятельно определять и менять состав и количество поощрительных призов и подарков для победителей и призеров Турнира.

- 4.3. Решение Организатора о не допуске, дисквалификации и/или лишении Участника/Команды поощрительных призов и подарков носит обязательный характер и не подлежит обжалованию. Апелляции не предусмотрены.
- 4.4. Организатор не несет ответственности за дополнительные, поощрительные призы и подарки от спонсоров, если таковые имеются.
- 4.5. Участники обязаны придерживаться общепринятых норм поведения, проявлять дружелюбное и вежливое отношение к администрации Турнира, а также к другим участникам и Организаторам Турнира. Участники обязаны воздерживаться от употребления грубых и любых оскорбительных выражений. Нецензурная брань нарушает спортивное проведение, так как проявляет неуважение к оппоненту.
- 4.6. Все претензии касательно нарушения правил соревнований могут быть направлены Администраторам/Организаторам в течении 10 минут после окончания матча. Обсуждение окончательного решения по любой ситуации, принятого Администратором/Организаторам соревнований, является причиной присуждения технического поражения.
- 4.7. Решения Администратора и Организатора Турнира по любой ситуации, включая не оговоренные в настоящем Положении, являются окончательными и обсуждению не подлежат.
- 4.8. Все Участники Турнира обязаны быть подписаны на официальную группу «ВКонтакте» <https://vk.com/patriotrpsport>.
- 4.9. Допуск к регистрации на участие в Турнире производится в электронном виде.
- 4.9.1. Статус Участника, Команды или Участника Турнира присваивается Команде/Участнику после подтверждения прохождения им регистрации согласно требований настоящего Положения.
- 4.9.2. Участник или Команда, прошедший(-ая) регистрацию на участие в Турнире, автоматически соглашается с правилами проведения Турнира, прописанными в данном Положении.
- 4.9.3. Повторные заявки от одной Команды или Участника будут удаляться Организатором. Если Участнику или Команде необходимо изменить/обновить какую-либо информацию о себе в заявке, ему (ей) необходимо сообщить об этом Организатору на официальную почту: esports@edu.mos.ru или администратору в Discord канале Турнира.
- 4.9.4. Запрашиваемые у Команд/Участников персональные данные используются только Организатором Турнира для корректного проведения Турнира и не подлежат разглашению и/или передаче (распространению).
- 4.9.5. Для подтверждения своего участия в Турнире, Участник должен присоединиться к Discord каналу - <https://discord.gg/6f8ws9369g>.
- 4.9.6. После присоединения к Discord каналу Участник/Команда должен зайти в раздел «#регистрация-инструкция» и заполнить форму регистрации.
- 4.9.7. В случае соблюдения всех требований Турнира, Администратор подтверждает возможность участия и присваивает Участнику/Команде роль «игрок» на сервере Discord. Участник/Команда переходит в раздел «#открыть-доступ» и выбирает свою игровую дисциплину. После выбора игровой дисциплины Участник/Команда переходит в раздел регистрации данной дисциплины и заполняет необходимые поля.

По завершению данной процедуры Участник/Команда считается зарегистрированным.

4.10. За каждым Участником закрепляется игровой никнейм и никнейм на сервере Discord, указанные при регистрации. В случае изменения любого из никнеймов, участник обязан уведомить Организатора, но не позднее чем за 1 день до начала Турнира. В случае, если Участник изменил никнейм и не уведомил Организатора об изменении, то Организатор вправе не допустить/назначить дисквалификацию данного Участника с соревнований.

4.11. Один и тот же Участник/Команда может участвовать в соревнованиях Турнира по любым игровым дисциплинам, которые предлагает Организатор.

4.12. Каждый Участник обязан состоять только в одной команде. В случае, если Участник состоит в нескольких Командах, Организатор вправе дисквалифицировать обе команды, в которых состоит данный Участник.

4.13. Каждый Участник может присылать интересующие его вопросы по регистрации и участию в Турнире на официальную почту Организатора: esports@edu.mos.ru и официальный Discord сервер.

4.14. Состав команды. К участию в соревнованиях допускаются Команды со следующим числом Участников:

Дисциплина	Состав команды (участников)	Состав запасных (участников)
PUBG:Mobile (16+)	2 участника	Не предусмотрено
Rocket League (0+)	3 участника	1 запасной
Valorant (16+)	5 участников	1 запасной
Standoff 2 (16+)	5 участников	1 запасной
Dota 2 (12+)	5 участников	1 запасной
World of Tanks (12+)	5 участников	1 запасной
World of Tanks:Blitz (12+)	3 участника	1 запасной
PUBG:Battlegrounds (16+)	4 участника	1 запасной
League of Legends (12+)	5 участников	1 запасной

Mobile Legends (12+)	5 участников	1 запасной
----------------------	--------------	------------

Наличие «запасных» не является обязательным условием регистрации на отборочный этап Турнира.

4.15. Организатор оставляет за собой право менять список дисциплин, предупредив об этом Участников Турнира.

4.16. Участник, подающий заявку на участие в Турнире, обязан уведомить об этом своих родителей или законных представителей, (в случае, если игрок не достиг возраста, начиная с которого можно официально участвовать в Турнире по выбранной им игровой дисциплине).

4.17. При подаче заявки каждый Участник соглашается с изложенными правилами в данном Положении и в Регламенте по выбранной дисциплине, а также подтверждает, что он получил согласие от своих родителей или законных представителей на участие в Турнире (в случае, если игрок не достиг возраста, начиная с которого можно официально участвовать в Турнире по выбранной им игровой дисциплине), дает согласие на обработку своих персональных данных.

4.18. С момента начала соревнований состав Команды считается закрепленным, и может изменяться только в исключительных случаях, с одобрения Организатора.

4.19. По каждой игровой дисциплине Организатор готовит отдельный Регламент.

V. УСЛОВИЯ ПОДВЕДЕНИЯ ИТОГОВ

5.1. Итоги каждого соревнования в рамках Турнира подводятся согласно Регламенту по каждой игровой дисциплине.

5.2. Итоговые результаты (далее - протоколы) и отчеты по дисциплинам Турнира на бумажном и электронном носителях предоставляются в ГБОУ ДПО МЦПС, а итоговые списки победителей размещаются в группе «ВКонтакте» <https://vk.com/patriotrsport>.

VI. ПРИЗОВОЙ ФОНД И ПОРЯДОК ВЫДАЧИ ПРИЗОВ

6.1. Каждый Участник, занявший призовое место в Турнире (согласно итоговой турнирной таблице), получает поощрительные призы и подарки от Организатора.

6.2. Поощрительные призы и подарки могут отличаться от заявленных. Призы победителям и призерам могут отличаться в зависимости от игровых дисциплин. Отличие призов и подарков не является обязательным, выбор призов и подарков остается на усмотрение Организатора. Распределение призов и подарков между Участниками и Командами осуществляется Организатором самостоятельно.

6.3. Организатор оповещает победителей посредством информационных постов в официальных социальных сетях: сервере Discord или группе «ВКонтакте» в течение 40 рабочих дней после завершения Турнира.

6.4. В случае если Организатором было установлено, что победивший в Турнире Участник одиночной дисциплины или все члены Команды не является (-ются) обучающимся (-мися) образовательной организации города Москвы, то приз (-ы) передается (-ются) Участнику или Команде, занявшему (-ей) второе место в Турнире (согласно турнирной сетке).

6.5. При наличии аналогичной ситуации с Участником или Командой, занявшим (-ей) второе место в соревнованиях, процедура присуждения приза повторяется, согласно п. 6.4. настоящего Положения (передача приза Участнику/Команде, занявшему (-ей) третье место по турнирной сетке). Процедура присуждения приза может продолжаться, пока Организатор не выявит Участника/Команду Турнира, который (-я) соответствует требованиям данного Положения к Участникам/Командам.

6.6. После объявления результатов дисциплинам Турнира и назначения даты награждения, каждому Участнику можно получить поощрительные призы и подарки за призовые места в течение 3 (трёх) месяцев с момента даты объявления победителей и назначения награждения. По окончании 4 (четырёх) месяцев Организатор оставляет за собой право лишить победителей и призеров наград.

6.7. Участник, занявший призовое место, обязан забрать поощрительный приз лично, либо через родителей или законных представителей. Для получения Приза Победитель (Участник, Команда) обязан предоставить свои паспортные данные (при достижении возраста 14 лет); в случае если приз забирает родитель (законный представитель), он обязан предоставить паспортные данные (документ, подтверждающий представительство) и подписать ведомость, подготовленную Организатором.

6.8. Возможные варианты процедуры выдачи призов Победителям:

- победитель, достигший возраста 14 лет и получивший паспорт, самостоятельно приезжает по адресу: г. Москва, 5-ая Парковая, дом 51;
- один из родителей Победителя (или законный представитель) приезжает по адресу: г. Москва, 5-ая Парковая, дом 51;
- другие варианты обсуждаются и согласовываются с Организатором посредством отправки электронного письма на официальную почту Организатора esports@edu.mos.ru или администрации Discord сервера турнира.

Порядок выдачи призов устанавливается Организатором и согласовывается с Победителем по электронной почте, на сервере Discord или «ВКонтакте».

VII. ЗАКЛЮЧИТЕЛЬНЫЕ ПОЛОЖЕНИЯ

7.1. Пересмотр спортивных итогов Турнира после их утверждения Организатором не допускается.

7.2. Проведение Турнира, а также любая деятельность, связанная с ним, регулируется настоящим Положением и действующим законодательством Российской Федерации.

7.3. Иные вопросы, не урегулированные настоящим Положением, разрешаются Организатором самостоятельно. Такие решения носят обязательный характер для всех участников Турнира и не подлежат обжалованию.

7.4. Организатор оставляет за собой право в любое время и в одностороннем порядке вносить изменения и дополнения в настоящее Положение и Регламенты по игровым дисциплинам, без предварительного уведомления Участников/Команд. При этом, не позднее 5 (пяти) рабочих дней со дня внесения изменений в настоящее Положение или Регламент по игровым дисциплинам, Организатор обязан уведомить Участников/ Команды о таких изменениях путем уведомления на официальных информационных ресурсах (сайтах).

7.5. Проведение Турнира, а также любая деятельность, связанная с Турниром, регулируются настоящим Положением и действующим законодательством Российской Федерации.

7.6. Организатор и Участники/Команды освобождаются от ответственности за частичное или полное неисполнение обязательств по настоящему Положению в случае, если оно явилось следствием действия обстоятельств непреодолимой силы, а также чрезвычайных обстоятельств, подтвержденных в установленном законодательством порядке, препятствующих надлежащему исполнению обязательств по настоящему Положению, которые возникли после его утверждения, на время действия этих обстоятельств, если эти обстоятельства непосредственно повлияли на исполнение обязательств Организатором и Участником/Командой, а также обстоятельства, которые Организатор и Участники/Команды Турнира были не в состоянии предвидеть и предотвратить.

7.7. Организатор и Участники/Команда для которых надлежащее исполнение обязательств оказалось невозможным вследствие возникновения обстоятельств непреодолимой силы, обязана в течение 10 (десяти) рабочих дней с даты возникновения таких обстоятельств уведомить в письменной форме, посредством электронной почты, другую сторону об их возникновении, виде и возможной продолжительности действия. Информация будет опубликована в официальной группе «ВКонтакте» «Патриот.Киберспорт» (<https://vk.com/patriotcybersport>).

7.8. Если взаимодействие Организатора и Участников/Команды может быть продолжено в порядке, действовавшем до начала действия обстоятельств непреодолимой силы, то срок исполнения обязательств, установленных настоящим Положением, продлевается соразмерно времени, в течение которого действовали обстоятельства непреодолимой силы и их последствия.

7.9. Организатор не несет ответственности перед Участниками, за исключением ответственности, указанной в настоящем Положении.

7.10. Организатор выполняет только те обязательства, которые прямо указаны в настоящем Положении.

7.11. Организатор оставляет за собой право в любое время отказать Участнику или Команде в дальнейшем участии в Турнире без возмещения каких-либо убытков Участнику/Команде в случае нарушения Участником/Командой настоящего Положения и/или Регламента.

7.12. Все споры и разногласия, которые возникают в связи с организацией и проведением Турнира, подлежат разрешению путем переговоров. Спорные вопросы, не урегулированные путем переговоров, подлежат разрешению в суде.

7.13. При проведении Турнира Организатор и Участники руководствуются действующим законодательством Российской Федерации.

7.14. По всем вопросам, относительно настоящего Положения и Регламентов игровых дисциплин, регистрации на участие в Турнире и проведения Турнира каждый Участник может направить обращение в адрес электронной почты Организатора: esports@edu.mos.ru.