

УТВЕРЖДАЮ

Заместитель директора
ГБОУ ДПО МЦПС

 Д.В. Долинский

« ____ » _____ 2023 г.

**ИЗМЕНЕНИЯ в ПОРЯДОК ПРОВЕДЕНИЯ
Общегородского фестиваля ВФСК ГТО
«Игры ГТО»**

В связи с внесением изменений в п. 5.5., 5.12.9 и 5.12.10 порядка проведения Общегородского фестиваля ВФСК ГТО «Игры ГТО»: читать данные пункты в следующей редакции:

п. V. ПРОГРАММА ФЕСТИВАЛЯ

5.5. Порядок прохождения:

5 этап	Сгибание и разгибание рук в упоре лежа на полу	для участников 4 ступени: юноша 18 раз девушка 10 раз для участников 5 ступени: юноша 25 раз девушка 10 раз для участников 6 ступени: юноша 30 раз девушка 13 раз для участников 8 ступени и старше: мужчина 20 раз женщина 10 раз
9 этап	Очки виртуальной реальности «Beat Saber»	для участников 4 ступени: юноша 20 000 очков девушка 20 000 очков для участников 5 ступени: юноша 30 000 очков девушка 30 000 очков для участников 6 ступени: юноша 40 000 очков девушка 40 000 очков для участников 8 ступени и старше: мужчина 40 000 очков женщина 40 000 очков

5.12.9. На девятом этапе юноша и девушка или мужчина и женщина, по очереди занимают место выполнения испытания, одевают необходимое оборудование и по команде судьи начинают выполнять испытание «Beat Saber». Это видеоигра, основанная на музыке и ритме, цель которой — использовать портативные контроллеры, чтобы «разрезать» ящики виртуальной реальности. Каждый блок различается по цвету, соответствующему цвету меча, которым следует рубить его. Кроме того, иногда встречаются препятствия в виде встречных стен от которых игрок должен увернуться. Каждому участнику за 1 (одну) минуту необходимо набрать определенное количество очков в соответствии с Порядком прохождения. Судья фиксирует результат (время прохождения этапа) по завершению набора необходимого количества очков каждым участником. Участник не набравший необходимое количество очков за 1 (одну) минуту, завершает прохождение этапа и получает штрафную минуту. Прохождение испытания осуществляется двумя руками на месте. Секундомер фиксирует начало и окончание выполнения испытания каждым участником.

5.12.10. Время, затраченное на прохождение испытания «Beat Saber» каждым участником, суммируется с временем прохождения всех этапов эстафеты и штрафными минутами. После окончания выполнения испытания, участники направляются на трибуны. Итоги командного зачета будут подведены после окончания Фестиваля. Награждение победителей и призеров среди обучающихся ОО будет организовано дополнительно, время и место также будет сообщено дополнительно.